

Instructions pour utilisation de la réalité virtuelle Dans les soins anxiogènes ou douloureux

Indications :

- **Procédure anxiogène**
 - Suture de plaie adéquatement anesthésiée
 - Ponction lombaire (Cf. Protocole PL indolore)
- **Et/ou légèrement douloureuse**
 - VVP/bilan sanguin post EMLA
 - Bilan capillaire
 - Anesthésie en bague ou sous-cutanée
 - Pansement de plaie
 - Plâtre
- **Etat anxieux pouvant bénéficier d'une relaxation**

Contre-indications absolue :

- Epilepsie

Contre-indications relatives :

- Enfant de < 4 ans
- Céphalée actuelle
- Nausée/vomissement récent
- Plaie d'une zone que le casque couvrirait

Effets adverses (rares chez les enfants) :

- Nausée, vertige («cybersickness»)

Préparation du patient :

1. Décider si l'enfant est candidat pour la VR (Intéressé? Communicatif? Acceptation probable du masque? Approbation des parents?)
2. Une fois le soin expliqué (appliquer communication thérapeutique), proposer à l'enfant une aventure, en l'invitant dans un univers magique :
« Et si tu allais nager avec les dauphins pendant qu'on fait ton soin? Tu pourrais même leur lancer des bouées pour qu'il sautent dedans! »

Préparation du casque de VR :

1. Préparer et laisser le matériel de soin en dehors du box
2. Sortir le casque de la Pyxis, sous "Réalité Virtuelle"
3. Allumer le casque en appuyant sur le bouton on/off. Après quelques secondes, le voyant blanc s'allume *
4. Enfiler vous-même le casque en suivant les instructions à l'écran, en utilisant les boutons de contrôles ► et en regardant dans la même direction dans laquelle le patient regardera
5. Vérifier que le casque est assez chargé (> 50%)
6. Viser et appuyer sur «Bibliothèque»
7. Viser et appuyer sur «Ocean Rift»
8. Viser et appuyer sur «Dolphins»
9. Une fois le jeu lancé, montrer à l'enfant comment utiliser la manette (le bouton d'interaction ► sert à lancer des bouées aux dauphins (cliquer) ou nager (maintenir appuyé), en évitant les boutons de contrôles ►)
10. Aider l'enfant à enfiler le masque et l'ajuster sur le visage jusqu'à ce qu'il voit net
11. Hausser le volume au maximum *
12. Si l'écran s'éteint, reprenez le casque et la manette et suivez les instructions à l'écran
13. Faire entrer le matériel de soin
14. Au besoin, aider l'enfant à s'immerger dans son expérience
15. Demander au parent de rester à son chevet (côté opposé à la procédure) et à votre signal (discret) d'inciter l'enfant à lancer des bouées aux dauphins avec le bouton d'interaction ► au moment voulu (ex: lorsque l'aiguille traverse la peau)



Fin du soin :

1. Une fois le matériel rangé, préparer l'enfant à sortir de la VR (ex: «Les dauphins vont bientôt devoir aller se reposer! Ils ont bien joué dans les bouées grâce à toi, merci!»)
2. Appuyer sur le bouton on/off pendant 10 secondes pour éteindre complètement l'appareil
3. Nettoyer l'interface visage et la manette avec du Des-Sur mais ne pas en mettre sur le verre du casque, ça le tâcherait de façon permanente
4. Remettre le casque à **charger** dans la Pyxis, puis fermer (partiellement) sa boîte de rangement