

# Le Gaming : protège-t-il ou prédispose-t-il au Gambling ?

[gabriel.thorens@hcuge.ch](mailto:gabriel.thorens@hcuge.ch)  
Addictologie, HUG







Dent d'Arclusaz  
2041m

WINGSUIT



Chalets des Arbets

PETANQUE

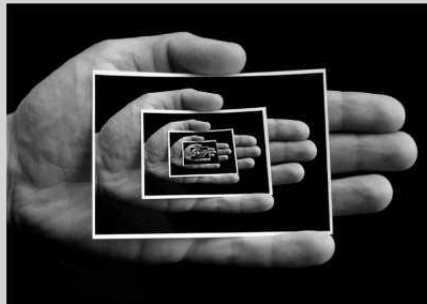




# Gambling or not Gambling?

- Gambling (avec ou sans argent) dans des jeux sans vocation de gambling
- MMOCG (Massive Multiplayer Online Casino Games)
- Freemium
- Social gambling





« La mise en abyme est un procédé consistant à représenter une œuvre dans une œuvre du même type, par exemple en incrustant une image en elle-même. On retrouve dans ce principe l'« autosimilarité » et le principe des fractales ou de la récursivité en mathématiques. »

Wikipédia of course...

# Monte Carlo Casino 1989 C64 (codemaster)











# DRAGON'S TALE



[Home](#) [Download](#) [Games & Events](#) [Screenshots](#) [About Bitcoins](#)

EVERYTHING YOU  
CAN SEE,  
EVERYTHING YOU  
CAN TOUCH,  
YOU CAN GAMBLE ON.

PLAY FOR FREE

**DOWNLOAD**



INSTANT  
CASHOUTS



SAFE, EASY  
DEPOSITS



eGAMING  
LICENSED



BITCOIN  
POWERED

DEVELOPED BY  
**re**genesis

Sign Up for the Newsletter

Submit

[Subscribe](#) [Remove](#)  
Hôpitaux Universitaires de Genève



## MONKEY ROULETTE



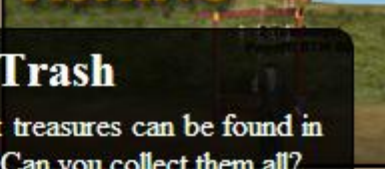
## TRASH TREASURE



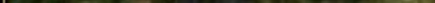
### Treasure in the Trash

Over one hundred different treasures can be found in Dragon's Tale's trash cans. Can you collect them all?

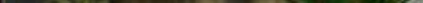
## FISHING



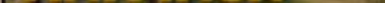
## TOWER OF LIGHTS



## HERB GATHERING



## HAYSTACK





DOWNLOAD

INSTANT PLAY

GETTING STARTED

GAMES

PROMOTIONS

VIP & REWARDS

BLOG

**FREE  
DOWNLOAD**

**INSTANT PLAY**

**TOTAL JACKPOTS**

**BIGGEST ONLINE CASINO DEPOSIT £15 & GET £15!**

**JOYSTICK Generation**



Joystick generation is a five-reel 'allways' slot game with 1024 possible ways to win in the main game and Freespins.

**PLAY NOW**



The second annual **Social Gambling Conference**, which has been extended to run over two days, is taking place on the 6th - 7th November 2013 at Dexter House in London

- 15.15 - Panel: **Reversing the Model : Gamifying Gambling Games**

Speakers:

- Charles Cohen, CEO, PROBABILITY HGAMES
- Roland Arlt, Co-Founder & CEO, EVER ADVENTURE



Gratuit

Catégorie : [Jeux](#)

Mise à jour : 18 sept. 2013

Version : 1.9.0

Taille : 125 Mo

Langue : Anglais

Éditeur : Capcom Interactive, Inc.

© Peyo – 2012 – Licensed

through Lafig Belgium –

[www.smurf.com](http://www.smurf.com). All game

code ©2012 Beeline

Interactive, Inc.

Classé 4+

**Compatibilité** : Nécessite iOS 4.3 ou une version ultérieure. Compatible avec l'iPhone, l'iPad et l'iPod touch. Cette app est optimisée pour l'iPhone 5.

## Note

Version actuelle :

★★★★☆ 53 notes

Toutes les versions :

★★★★☆ 2437 notes

## Classement achats intégrés

1. Pouch of Moon Dust 4,49 €
2. Bag of Moon Dust 8,99 €
3. Sack of Moon Dust 21,99 €
4. Chest of Moon Dust 89,99 €
5. Stack of Trade Tok... 1,79 €
6. Barrel of Moon Dust 44,99 €
7. Piggy Bank of Trad... 8,99 €
8. Handful of Trade T... 4,49 €
9. Sack of Trade Tok... 21,99 €
10. Chest of Trade Tok... 89,99 €

# FREEMIUM:SMURF LIFE

## Captures d'écran



## Avis des utilisateurs

Bien ★★★★★

par Mehalani

Un peu long mais un très bon passe-temps merci et bonne continuation je lui donne 5 étoiles .

Génial ★★★★★

par Wolf750

pour mon fils mais depuis qu'il est en français c'est moi qui y joue j'adore

Jeu ★★★

par Chat !!

Très sympa

# Similarité/différence

- Similarité:
- Mécanisme de conditionnement
- Récompenses aléatoires
- Payer pour jouer (Arcade, Freemium)
- Near miss



=



# Similarité/différence

- Différence
- Motivation, gagner de l'argent versus autre
- Risk aversive (je ne veux pas perdre d'argent)
- Compétence (« agilité, réflexion »)



≠





# Stratégie pour brouiller les pistes

## Coercive monetization model

- Premium currency (monnaie virtuelle)
- Skill game versus money game
- Reward removal
- Progress gate
- Soft and hard boosts

# Premium currency (monnaie virtuelle)



# SMURFBERRY SHOP



My Village  
Lvl 27 97%

181447

603

59/ 59

AVAILABLE

+50



BUCKET OF  
SMURFBERRIES

\$9.99

+125



BUSHEL OF  
SMURFBERRIES

\$24.99

+350



BARREL OF  
SMURFBERRIES

\$49.99



WHEELBAR  
SMURFB

125 Smurfberries - Costs real  
money.

Buying Smurfberries will charge your iTunes  
account.



# Skill game versus money game



Niveau A:  $1 + 4 = ?$

Niveau B:  $7 - 3 = ?$

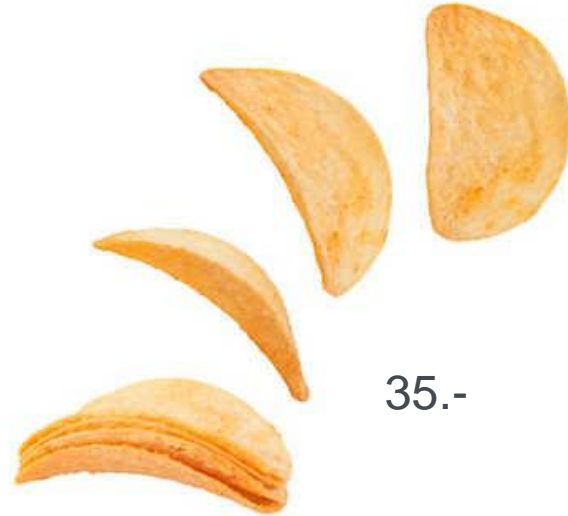
Niveau C:  $3.783/1.23 = ?$

Si vous payez 1.- alors niveau C = 3/1

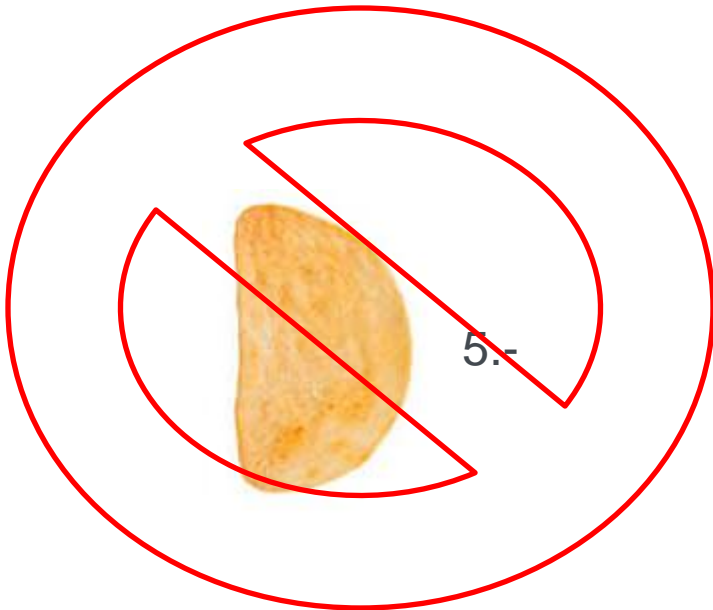
## 2 Catégories (payeurs, non payeurs)



5.-



35.-



5.-

# Reward Removal



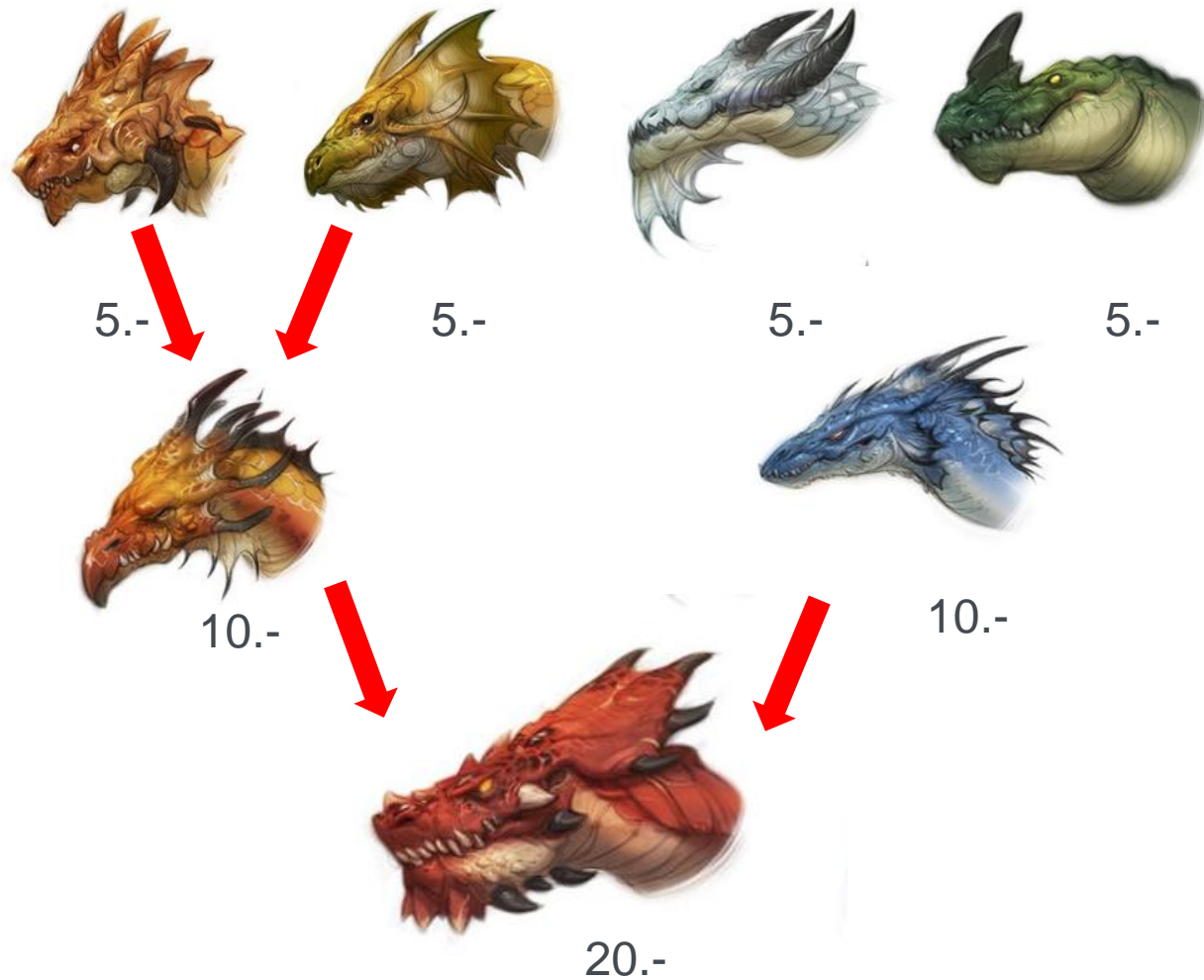
Ce jeu pour smartphone, mêlant puzzle à la *Candy Crush* et combats de monstres à la *Pokémon*, est un véritable phénomène de société au Japon. Ses 20 millions de joueurs y dépensent plus de 3 millions d'euros par jour.



# Technique faisant appel au concept the « loss aversion »



# « Kompu gacha »



# Démographie

Is Video-Game Playing a Risk Factor for Pathological Gambling in Australian Adolescents? Delfabro (2009)

2669 participants entre 13 – 17 ans



Effet du au  
sexe  
masculin

Plus de jeux  
pathologique  
Chez les  
joueurs de  
jeux video

Effect size  
petit



# Etude de D. King



Gambling: tir au but = Machine à sous mais  
Possibilité de choisir la mise et l'angle de tir  
5 USD de mise au départ  
50 joueurs de jeux vidéo non Gambler  
65 Gambler + ou – joueurs de jeux vidéo  
Mesure: PGSI, DBC, AFW

# Résultat

- **Que jeux vidéos:**
  - Moins de biais cognitifs (contrôle), meilleures approximation des chances de gains, moins d'intérêt au jeu qu'un groupe contrôle
- **Gamblers:**
  - Jeux vidéo + Pas de lien sur intensité/severité du gambling
  - Plus d'illusion de contrôle, plus de sentiment de maitrise et d'utilité de l'entrainement

# Hypothèse

- **Gaming protecteur du Gambling**
- Gaming facilitateur du Gambling



DPS	Lord Marrowgar		Lady Deathwhisper		Deathbringer Saurfang		Festergut		Rotface		Professor Putricide		Blood Prince Council		Blood-Queen Lana'thel		Valithria Dreamwalker		Sindragosa		The Lich King		Average		%
Mage - Arcane	5	10372	3	10284	1	11615	2	11728	5	10263	1	8673	2	9087	1	19376	4	5502	2	6803	9	6132	1	9985	100%
Hunter - Marksmanship	2	10486	1	10620	3	10988	3	11094	2	10629	2	8375	9	8265	2	18367	2	5574	1	7000	8	6133	2	9776	98%
Rogue - Assassination	1	10687	2	10311	2	11301	1	12437	3	10520	3	8127	8	8298	5	17416	15	4638	12	5785	10	6110	3	9603	96%
Rogue - Combat	3	10378	4	9715	4	10961	4	10915	4	10420	4	8117	3	9043	3	17704	5	5325	10	5881	6	6686	4	9559	96%
Warrior - Fury	4	10375	8	9384	6	10684	5	10657	1	10635	11	7457	5	8792	8	16843	1	5575	9	5968	2	7384	5	9432	94%
Paladin - Retribution	6	9922	9	9313	7	10626	6	10505	6	10149	13	7295	6	8436	6	17052	6	5297	7	6110	5	6996	6	9246	93%
Priest - Shadow	14	9268	11	9264	9	10420	15	9790	13	9355	6	7970	4	8862	4	17446	3	5523	5	6380	3	7333	7	9237	93%
Warlock - Affliction	8	9545	6	9477	5	10959	8	10370	8	9619	5	7999	1	9155	12	15607	11	5115	6	6309	4	6998	8	9196	92%
Druid - Cat	7	9860	14	9007	12	10192	7	10390	7	9702	12	7363	14	7681	7	16854	13	5074	11	5876	17	5502	9	8864	89%
Druid - Balance	11	9443	5	9551	13	10168	12	9936	12	9357	9	7523	7	8304	9	16423	12	5104	13	5640	15	5780	10	8839	89%
Hunter - Survival	15	9225	7	9459	16	9646	9	10148	11	9466	7	7681	13	7701	10	16342	7	5262	3	6572	16	5515	11	8820	88%
Warlock - Demo	13	9360	15	8700	11	10221	11	10033	9	9588	8	7528	12	8142	13	15144	10	5135	8	6014	7	6679	12	8777	88%
Death Knight - Unholy	9	9519	10	9269	15	9968	13	9899	10	9479	10	7496	11	8222	18	13450	8	5220	4	6424	1	7524	13	8770	88%
Shaman - Elemental	10	9476	12	9197	8	10428	14	9802	14	9353	15	7104	10	8243	11	16147	14	4827	15	5481	14	5797	14	8714	87%
Warlock - Destro	18	8619	13	9077	14	10012	16	9629	16	8813	14	7121	19	7254	14	14892	9	5161	14	5618	11	5915	15	8374	84%
Shaman - Enhancement	12	9428	16	8668	10	10263	10	10037	15	9341	18	6605	16	7467	16	14562	16	4522	17	5287	12	5905	16	8371	84%
Warrior - Arms	16	8877	17	8222	17	9238	19	9195	17	8676	17	6856	15	7482	15	14679	18	4361	18	5215	18	4873	17	7970	80%
Mage - Fire	19	8252	19	7989	19	8906	18	9204	19	8287	16	7037	18	7267	17	14494	19	4112	19	4860	13	5872	18	7844	79%
Death Knight - Blood	17	8836	18	8196	18	9170	17	9234	18	8489	19	6585	17	7360	19	12232	17	4514	16	5402	19	4342	19	7669	77%
Death Knight - Frost	20	7397	20	7215	21	8339	20	8418	20	7767	20	5924	20	6075	20	12205	21	3626	20	4138	21	2155	20	6660	67%
Hunter - Beast Mastery	21	6821	21	7010	22	6813	21	7631	21	6595	21	5510	22	4293	22	7501	22	3085					21	6140	61%
Mage - Frost	22	5223	22	5965	20	8492	22	6257	22	5685	22	4664	21	4375	21	7742	20	3770			20	4052	22	5623	56%
Rogue - Subtlety																									

The numbers represent the median of the top 20 effective DPS/effective HPS numbers from players of each spec, per fight. Below is his data presented in a few crude tables for ICC 25 normal. The last column compares each spec's average DPS with the best DPS from that table.



50%



50%





## Treasure in the Trash

Over one hundred different treasures can be found in Dragon's Tale's trash cans. Can you collect them all?





# Risk averse



**Budget  
GAME**



**Budget  
MEHR  
BUDGET.**

Tipp fürs Game.

Die abgebildete Broschüre mit 350 M-Budget-Produkten in der Migros holen. So fällt das Spielen leichter.

Loading. Stage 1

# Hypothèse

- Gaming protecteur du Gambling
- **Gaming facilitateur du Gambling**





# Conclusions

- Risques:
- Efforts intenses de l'industrie du jeu pour que Gambling = Gaming
- Pas de lien causal établi dans les études
- Attention à: grande prévalence du « gaming »
- A rechercher dans les facteurs de risques/protection individuels:
- Motivation à jouer, sensation seeking, risk aversion...